|  |  |
| --- | --- |
| **LESSON**  Mảng | **Name**: Nguyễn Hải Linh  **Class**: C0220H2  **Date**: 12/03/2020  **Topic**: Mảng |
| **QUESTIONS** | **NOTES** |
| - Mảng là gì?  - Khái niệm:  - Cú pháp:  - Truy xuất phần tử trong mảng  - Độ dài mảng  - Thêm phần tử vào mảng  - Xóa phần tử của mảng  - Sắp xếp mảng | - Là một loại biến đặc biệt, có thể lưu được nhiều giá trị thay vì chỉ 1 giá trị như các biến thông thường  - Mỗi giá trị trong mạng được gọi là 1 phần tử  - Các phần tử được lưu trữ ở các vị trí kế tiếp nhau trong bộ nhớ  - Đặt tên mảng theo quy tắc tên biến  - Khai báo phần tử mảng  - Chỉ số mảng: vị trí các phần tử trong mảng, bắt đầu từ 0  Độ dài: số lượng các phần tử của mảng  - let/var “tên mảng” = [<phần tử 1>, <phần tử 2>,...];  - Thông qua dấu []  Ví dụ: let/var “tên biến” = “tên mảng”[0] là lấy giá trị của phần tử đầu tiên trong mảng.  Ví dụ 2: “tên mảng”[0] = “abc”; gán giá trị cho phần tử đầu tiên của mảng.  - thuộc tính length  - push() hoặc cũng có thể thêm bằng length. Cả 2 cách này sẽ thêm phần tử mới VÀO PHẦN CUỐI của mảng.  - unshift() sẽ thâm phần tử mới VÀO PHẦN ĐẦU của mảng.  - pop() sẽ xóa đi PHẦN TỬ CUỐI CÙNG của mảng  - shifp() sẽ xóa đi PHẦN TỬ ĐẦU TIÊN của mảng  - sort() sẽ sắp xếp các phần tử mảng theo 1 trật tự nhất định (bảng chữ cái)  - reverse() sẽ đảo ngược vị trí các phần tử mảng |
| **SUMMARY** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **LESSON**  Mảng | **Name**: Nguyễn Hải Linh  **Class**: C0220H2  **Date**: 12/03/2020  **Topic**: Mảng 2 chiều |
| **QUESTIONS** | **NOTES** |
| - Mảng đa chiều  - Số phần tử  - Xác định phần tử  - Cú pháp  - Duyệt mảng 2 chiều | - Là mảng có CÁC PHẦN TỬ là các mảng khác  - Số phần tử trong mảng 2 chiều là số dòng x số cột  Ví dụ: trong mảng 2 chiều có 2 dòng, 3 cột thì số phần tử là 2\*3=6  - “tên mảng”[“dòng”][“cột”]  let x = **[**  [“item 1’, [“item 2’, [“item 3’]  [“item 4’, [“item 5’, [“item 6’]  [“item 7’, [“item 8’, [“item 9’]  **];**  - Độ phức tạp của mảng tỷ lệ thuận với số vòng lặp. Có nghĩa là mảng 2 chiều thì dòng 2 vòng lặp lồng nhau, mảng 3 chiều thì 3 vòng lặp lồng nhau.... |
| **SUMMARY** | |
|  | |